Sotwares Desktop

www.4linux.com.br

Sumário

Índice de tabelas

Índice de Figuras

Capítulo 1

Softwares Desktop

Objetivos

- Existe hoje, uma infinidade de “softwares” aplicativos de alta qualidade para ambiente GNU/Linux. Temos disponíveis navegadores, leitores de e-mail, suítes de escritório, programas para editoração de imagens e vídeo, modelagem 3D, simulações científicas, tocadores multimídia e vários outros. Neste capítulo, veremos apenas alguns exemplos dessas aplicações.

Ambientes Gráficos

Os ambientes gráficos no GNU/Linux são opcionais e podem, ou não, ser executados automaticamente. A escolha do ambiente gráfico mais adequado segue os mais diversos aspectos, como: consumo de recursos, performance, usabilidade e versatilidade. Um ambiente gráfico adequado para uma pessoa pode não ser adequado para outra. Contudo, a padronização em torno de um ambiente gráfico é fundamental em ambientes corporativos para minimizar os esforços da equipe de suporte com treinamento e para maximizar a base de conhecimento de problemas e soluções conhecidas. Os ambientes gráficos que veremos podem ser usados em

qualquer sistema GNU/Linux. Apesar disso, algumas distribuições usam uma interface por padrão, mas nada impede ouso de uma outra diferente.

Vejamos algumas delas:

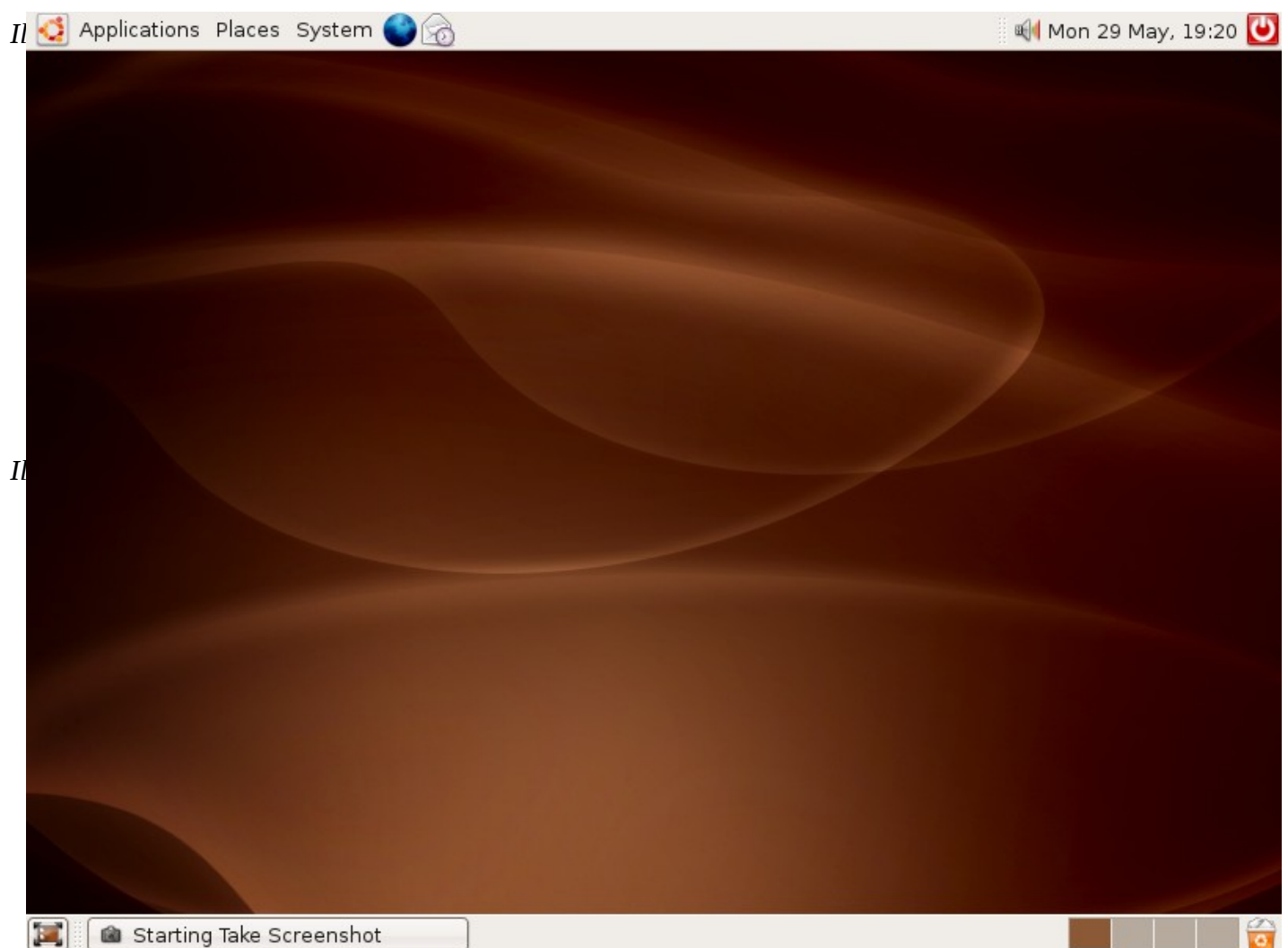
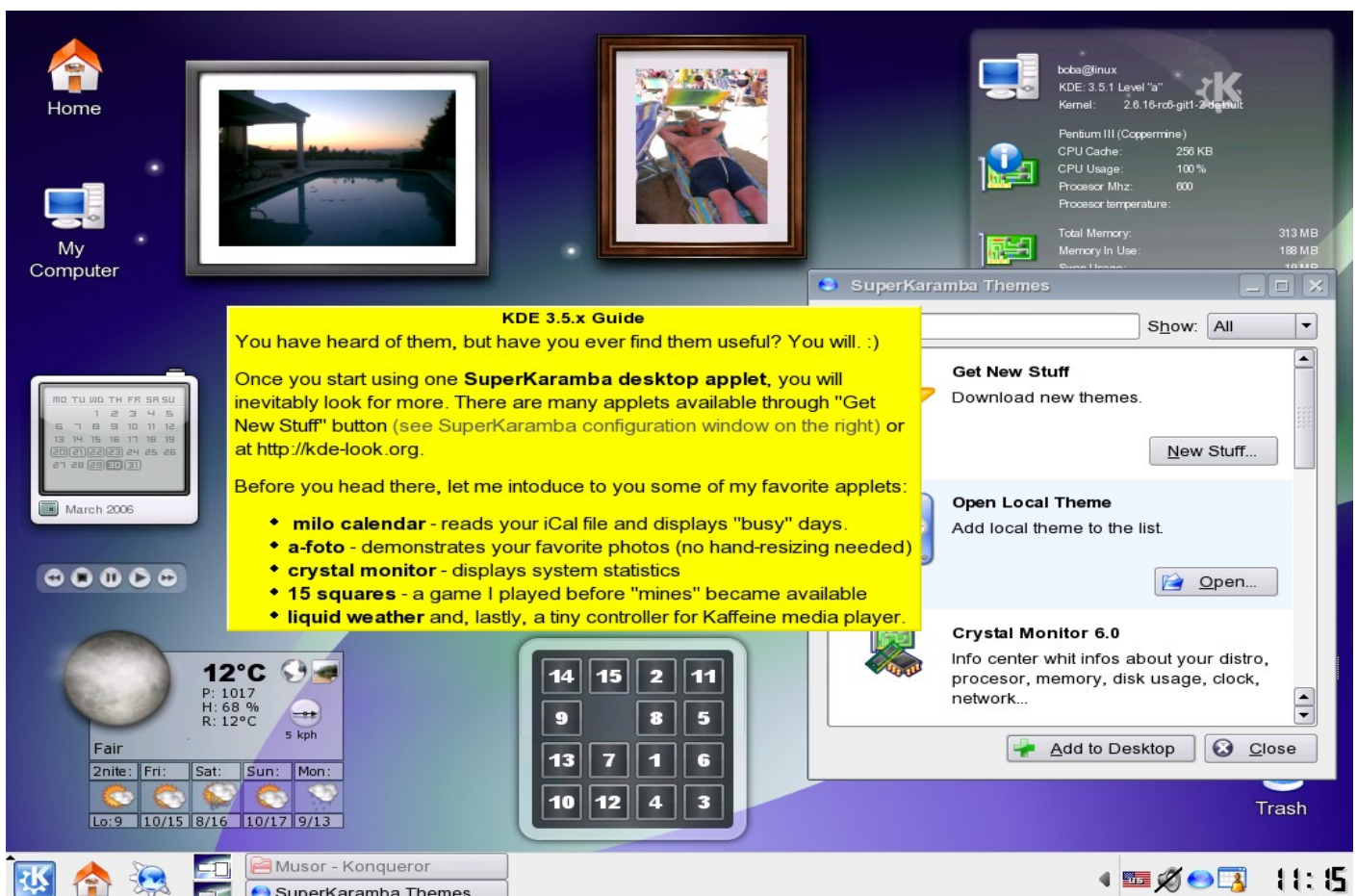



Ilustração 3: XFCE

Suítes de Produtividade

Uma suíte de produtividade é pré-requisito para a grande maioria dos computadores. Os usuários necessitam de ferramentas de edição de textos, planilhas eletrônicas e programas de apresentação para executar as suas tarefas diárias em ambientes corporativos.

Uma ferramenta domina o mercado de suítes de produtividade baseadas em Software Livre: o BrOffice.org, que pode ser obtido no site “http://www.broffice.org.br”. O projeto brasileiro traduz e mantém as versões em Português do Brasil da suíte de produtividade baseada no projeto mundial “OpenOffice.org”.

Editor de Textos

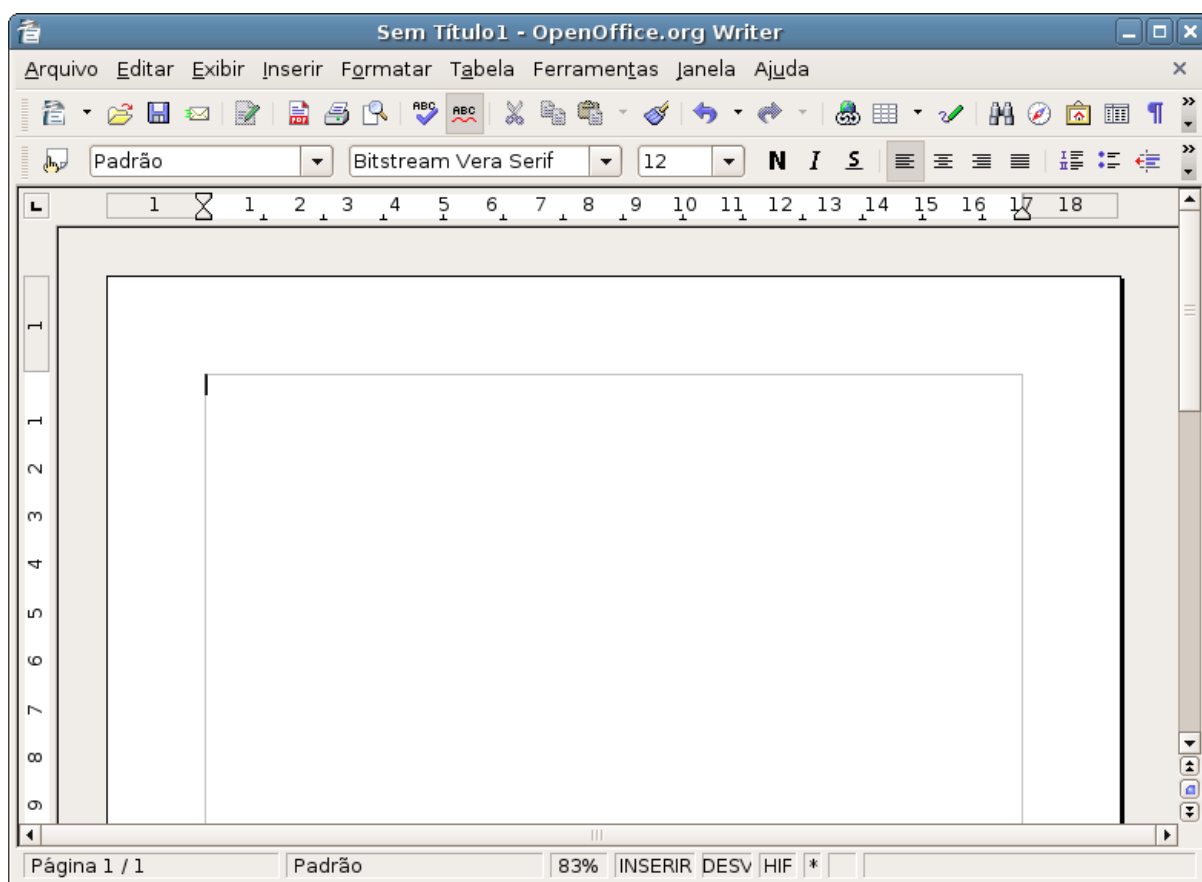



Ilustração 4: OpenOfice Writer

Planilha Eletrônica

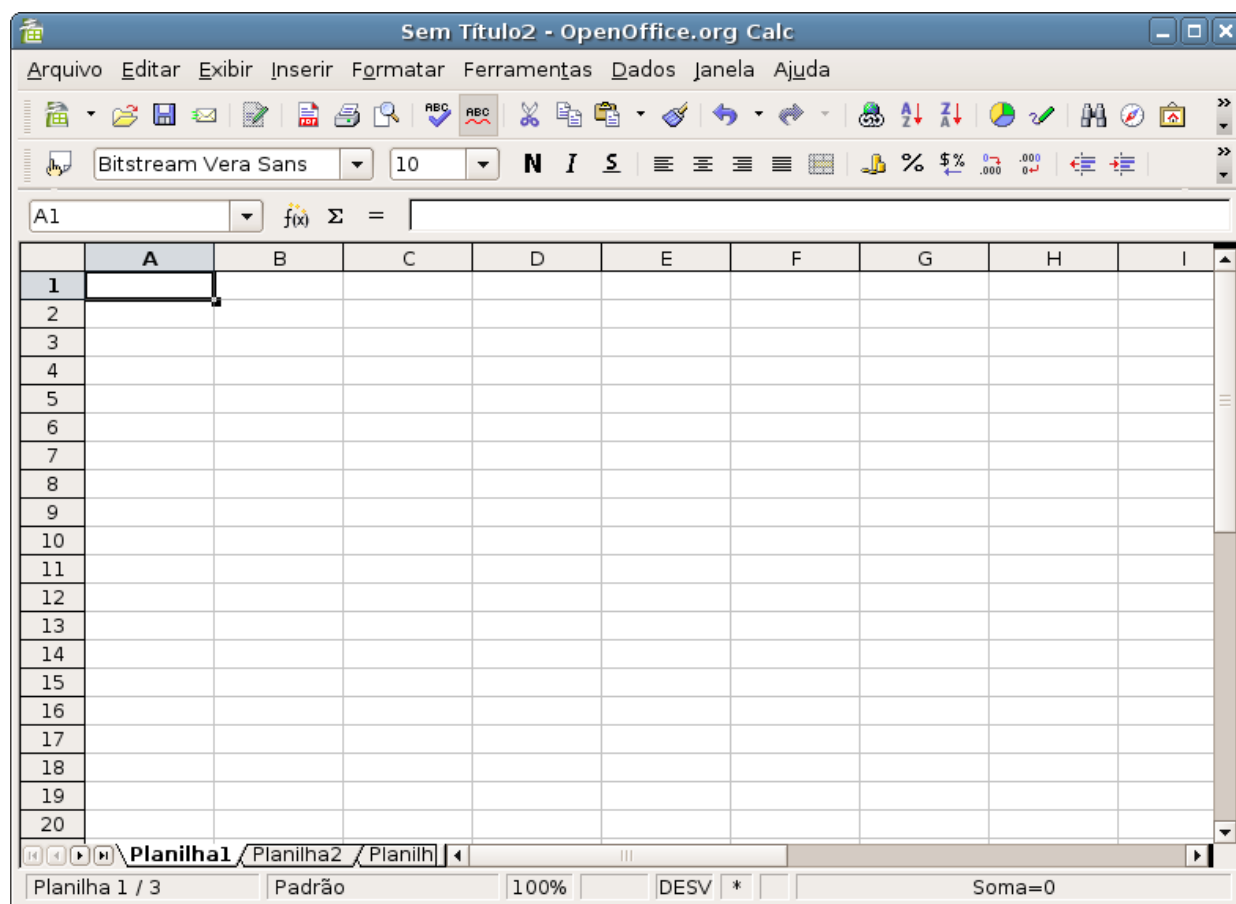



Ilustração 5: OpenOffice Calc

Programa de Apresentações

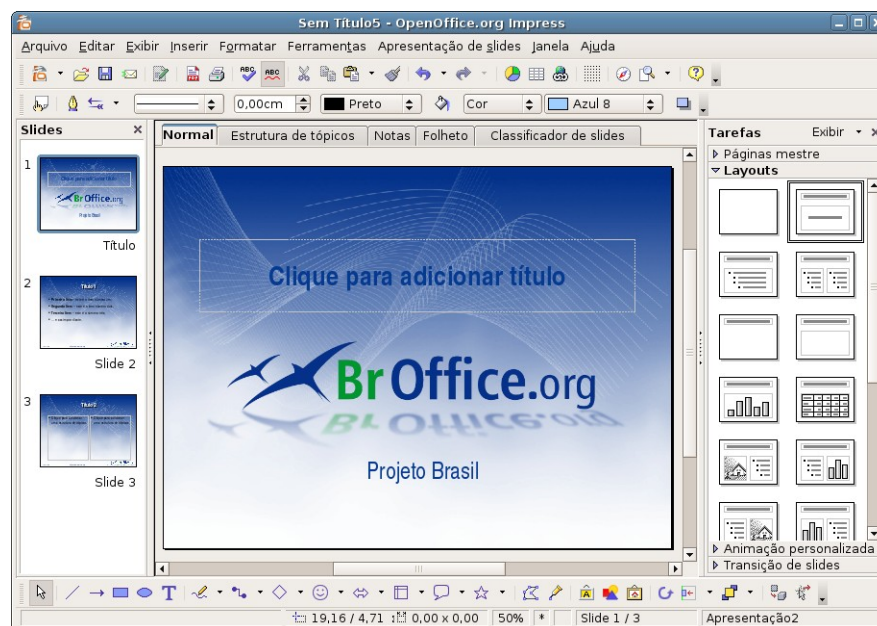



Ilustração 6: OpenOffice Impress

Internet

O navegador "Firefox" e o leitor de correio eletrônico "Thunderbird" são ferramentas avançadas cujos recursos são copiados por programas proprietários.

Disponíveis em diversas plataformas, representam hoje a maneira mais segura, rápida e fácil de navegação na Internet e gerenciamento de correio eletrônico pessoal.

Navegador

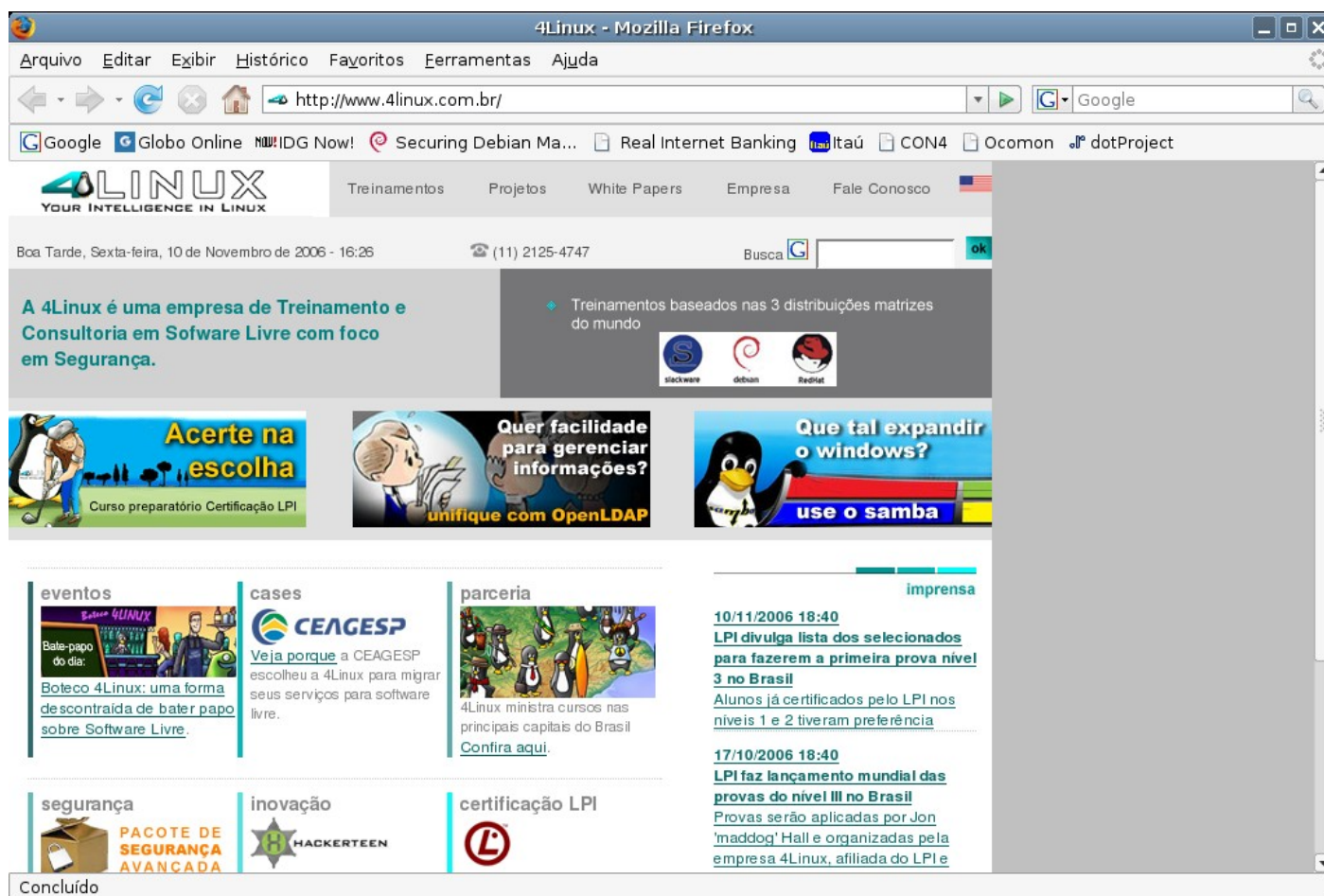



Ilustração 7: Firefox ou Iceweasel

Multimídia

Os programas gráficos em GNU/Linux têm recursos e usabilidades compatíveis com os mais modernos do mercado. Escutar músicas em “mp3”, assistir vídeos e muito mais, são tarefas fáceis e intuitivas. A edição de fotos pode ser feita com bastante eficiência em programas avançados como o “GIMP”, um dos editores de fotos mais competentes do mercado.

Áudio

Ilustração 8: Xmms

Vídeo

Ilustração 9: Kaffeine

Gráficos

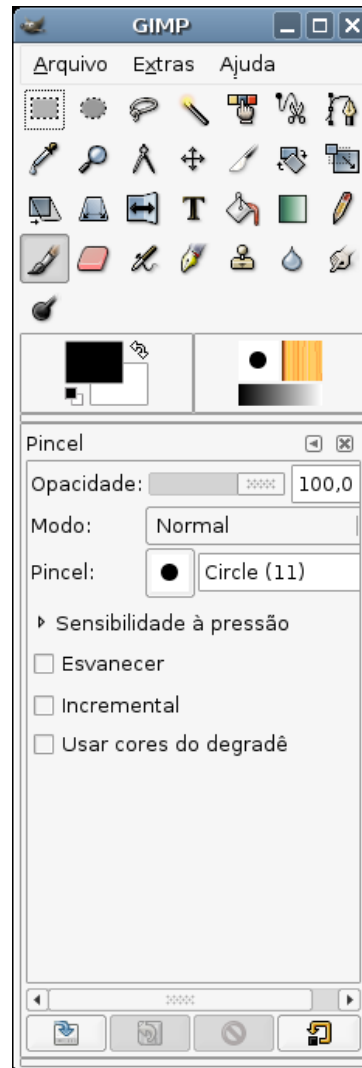



Ilustração 10: Gimp

Acessibilidade

A cada dia que se passa mais e mais pessoas vem precisando utilizar o computador. Muitas delas são portadoras de necessidades especiais. Os projetos se Software Livre buscam, em sua maioria, levar em consideração as necessidades dessas pessoas. Hoje existem muitos casos de pessoas com necessidades especiais que ajudam o Software Livre, pois foram ajudados a chegar na tecnologia através de “softwares” como o “Festival”.

Esse apêndice foi desenvolvido para apresentar alguns dos muitos módulos de acessibilidade do GNU/Linux. Para obtermos suporte ao modo “accessibility” no ”Gnome” primeiro devemos instalar o pacote correspondente. Assim:

```
# aptitude install gnome-accessibility
```

Após a instalação, as ferramentas de acessibilidade estarão disponibilizadas em no menu “Aplicações -> Acesso Universal”.

Dasher

É um interface para escrita para pessoas que não podem usar o teclado. O teclado pode ser substituído por um “joystick”, uma leitora de pupila ou mesmo um mouse.

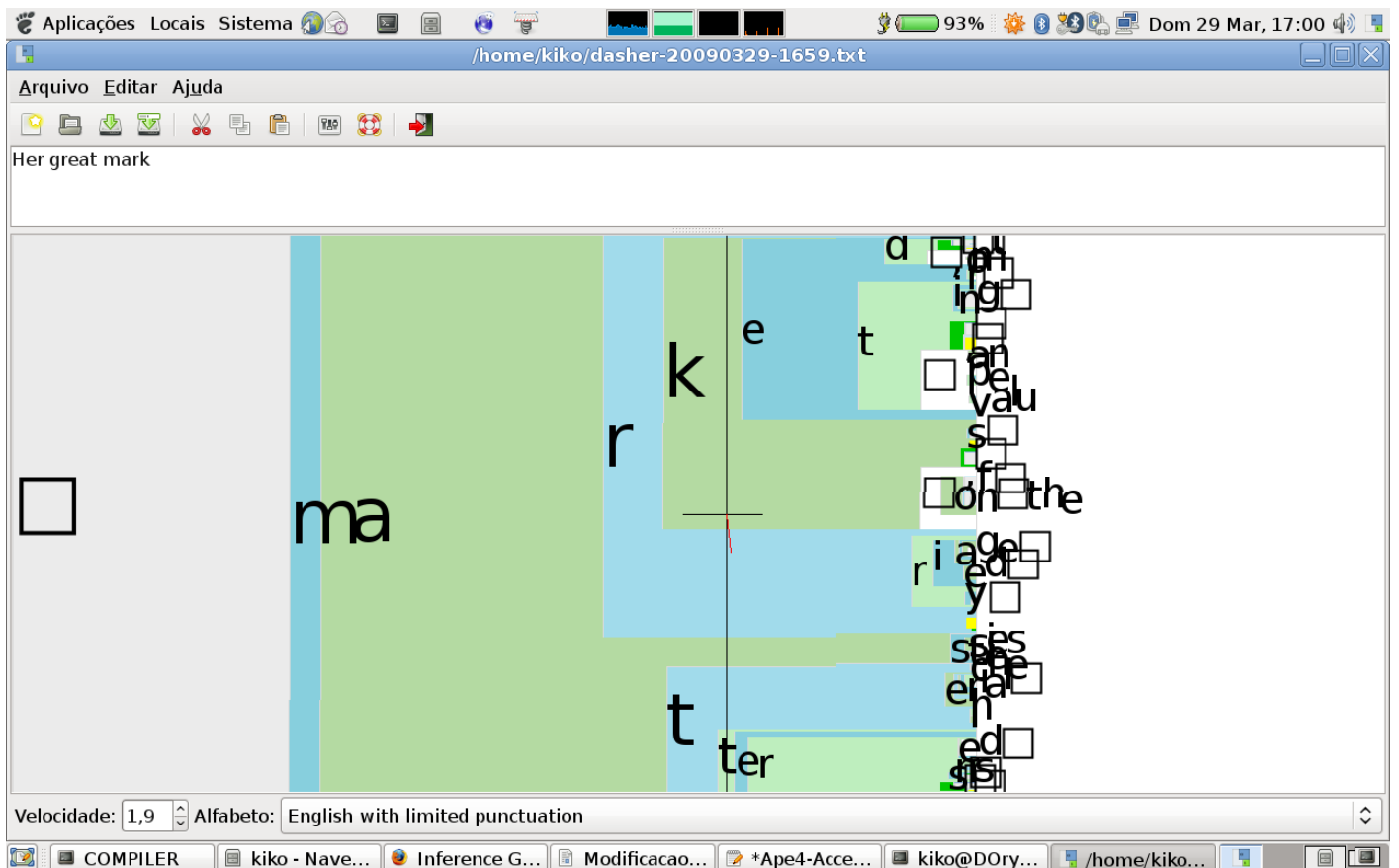



Ilustração 11: Dasher

GOK

O projeto “GOK – Gnome Onscreen Keyboard” foi a selecionado dentre muitos outros projetos como o projeto que mais cumpre com a função de substituir o teclado físico. Com ele é possível usar apenas o mouse e/ou outros “devices” especiais.

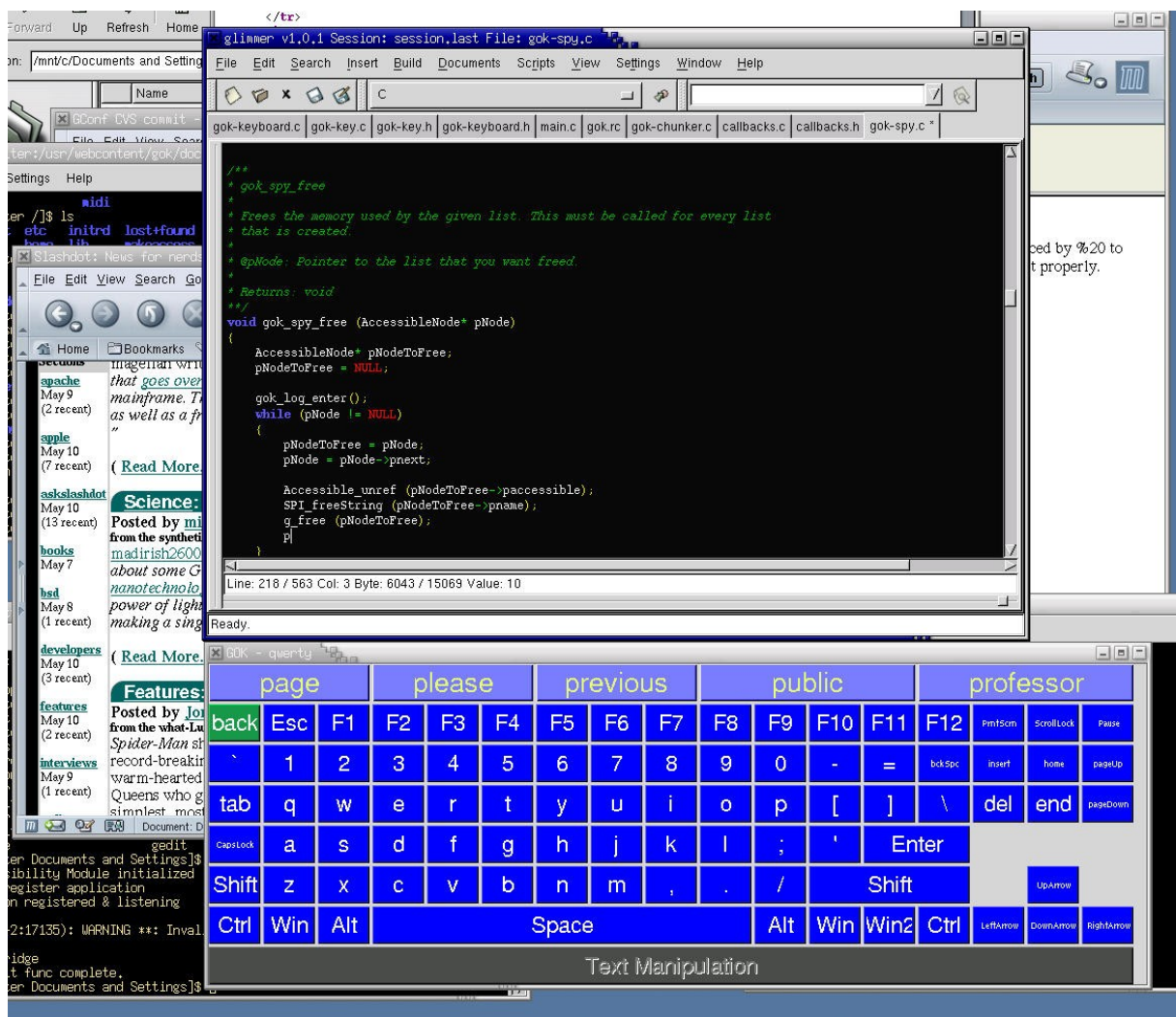



Ilustração 12: GOK

Festival

Software que pronuncia textos para linhas inseridas em uma “STDIN”.

Abaixo temos um exemplo de funcionamento do ambiente do Festival. Se você possui alguma intimidade com a linguagem de programação Python, perceberá certas similaridades:

```
 Copyright (C) University of Edinburgh, 1996-2004. All rights
reserved.
For details type `(festival_warranty)'
festival>
festival>
festival> (SayText "Hi Linux System")
```